

网络模组产品规格书

型号：JG-HDIPC-M （960P—130 万）

规格：38*38

2015 年 11 月

一、产品概述

随着社会的快速发展，人们对安防行业的认识与需求与日俱增，同时也对安防行业提出了更高的要求，通信技术的高速发展也为安防行业注入新的活力。

高清红外网络摄像机是新一代网络视频监控媒体终端，采用高清晰 CMOS 影像传感器和高性能网络视频处理芯片，可提供全帧率、高清晰流畅的运动视频。集音视频编码压缩和数据传输为一体，适用于实时监视远端图像、监听远端现场声音。在夜视状态下，摄像机会发出人们肉眼看不到的红外光线去照亮被拍摄的物体。广泛应用于金融、电信、政府、学校、医疗、机场、工厂、酒店、博物馆、交通监控等要求高清画质的场所。

- 基于 ARM926EJ 视频处理器，采用 Linux 嵌入式操作系统，嵌入式 RTOS 设计。低码率、低功耗，稳定可靠。纯硬压缩，看门狗。
- 采用 H.264 视频编码，压缩比高，画质好；支持动态码率控制。
- 视频延时短，视频高速运动画面清晰流畅。
- 高性能 3D 数字降噪功能和边沿增强功能，采用 ROI 视频压缩技术，压缩比高；
- 1 个 RJ45 以太网接口，10/100M 自适应；支持 HTTP/RTSP/DHCP 等网络协议；
- ICR 红外滤片式自动切换，实现真正的日夜监控；
- 支持自动电子快门功能，适应不同监控环境；
- 功能齐全：web 支持 basic 和 digest 认证、匿名访问、镜像、移动侦测报警、录像、报警录像等功能；
- 支持 onvif 协议；
- 实时监听、对讲功能；
- 支持大拿平台，用于手机或电脑监看；
- 支持 12 行汉字 OSD 显示；
- DC12V 电源输入；

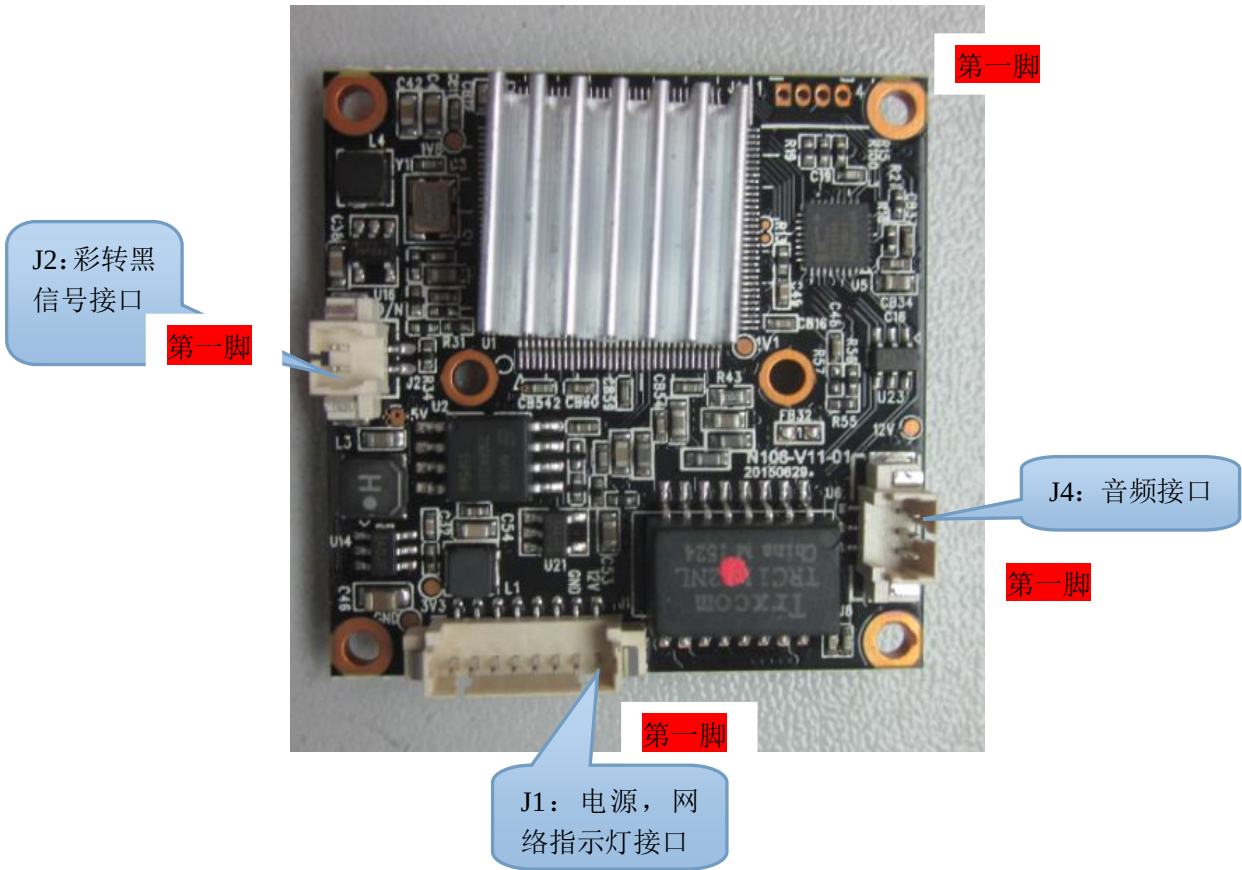
二、技术参数

有效像素	130 万
传感器类型	1/3" CMOS
最低照度	0.05Lux/F1.2(彩色)；0.01Lux/F1.2(黑白)
电子快门	NTSC：1/30---1/10000 秒；PAL：1/25---1/10000 秒
日夜转换模式	ICR 红外滤片式及手动模式
数字降噪	支持 3D 数字降噪
监听	支持
对讲	支持
压缩标准	
视频压缩标准	H.264
H.264 编码类型	BaseLine Profile / Main Profile / High Profile

视频压缩码率	32 Kbps~8Mbps
图像输出	
最大图像尺寸	1280*960
支持图像格式	1280*960 (960P)、1280*720 (720P)、704*576 (D1)、640*480 (VGA) 352*288 (CIF)、176*144 (QVGA)
主码流分辨率与帧率	50Hz: 25fps 60Hz: 30fps
像素大小	3.75um(H)*3.75um(V)
感光面积	4.871mm (H) *3.671mm (V)
AD 采样精度	12bit
感兴趣区域	支持设置 8 个 ROI 区域
遮蔽设置	支持 8 组遮蔽块设置
图像设置	亮度、对比度、饱和度、增益、快门、白平衡等可调
镜像	支持水平、垂直、对角、正常模式镜像
彩转黑	支持
网络功能	
存储功能	本地存储
智能报警	移动侦测，遮挡报警，视频丢失，网线断开, IP 地址冲突
支持协议	TCP/IP, DHCP, HTTP, HTTPS NTP, DNS, RTP RTSP
接口协议	ONVIF
平台对接	支持大拿 (Danale) 平台监看
通用功能	一键恢复, 双码流, 心跳, 镜像, 视频遮盖, 匿名访问等等。
通讯接口	1 个 RJ45 10M / 100M 自适应以太网口
镜头选配表	
镜头型号	标准 4MM、6MM、8MM、12MM、16MM 镜头可选
红外距离	4mm 镜头建议照射距离 5 米; 6mm 镜头建议照射距离 10 米; 8mm 镜头建议照射距离 20 米; 12mm 镜头建议照射距离 35 米; 16mm 镜头建议照射距离 45 米。
一般规范	
工作温度和湿度	-30℃~60℃, 湿度小于 95%(无凝结);
电源供应	DC12V

J3: 调试串口

三、接口定义



图中位号	接口编号	接口定义	功能描述	说明
J1	1	DC_12V	总电源输入	电源及以太网接口

	2	GND	总电源地	
	3	RX-	网络数据发送差分信号负	
	4	RX+	网络数据发送差分信号正	
	5	TX-	网络数据发送差分信号负	
	6	TX+	网络数据发送差分信号正	
	7	LED_LINK	网络连接指示灯	
	8	LED-DATA	网络数据传输指示灯	
J2	1	GND	地	接外部彩转黑信号输入
	2	D/N	日夜彩转黑信号	
J3	1	VCC_3.3V	3.3V	接串口(调试用)
	2	UART0_TX	串口发送	
	3	UART0_RX	串口接收	
	4	GND	地	
J4	1	MIC_IN	音频输入	接音频输入和输出
	2	GND	地	
	3	AUDIO_OUT	音频输出	
J5	1	IR-CUT+	IR-CUT 信号+	接 IR-CUT
	2	IR-CUT-	IR-CUT 信号-	